

# Sommaire

1. Introduction au langage C++
2. Types de données, variables
3. Opérateurs et expressions
4. Structures de contrôle (if, while, for, switch...)
5. Fonctions et procédures
6. Passage de paramètres, récursion
7. Tableaux, chaînes de caractères
8. Pointeurs et références
9. Structures et classes
10. Héritage, polymorphisme
11. Surcharge d'opérateurs
12. Gestion de la mémoire (new, delete)
13. Modèles, templates
14. Exceptions
15. Entrées / sorties (iostream, fstream)
16. Namespace et bibliothèques standard (STL)
17. Bonnes pratiques, conseils, astuces
18. Annexes : syntaxe, lexique, index