

Sommaire

1. Introduction à Adobe Flash CS3

- Présentation de l'environnement Flash
- Nouveautés de Flash CS3 Professional
- Interface et espace de travail

2. Bases de l'animation Flash

- Concepts fondamentaux de l'animation
- Scène, calques et bibliothèque
- Création de symboles

3. Dessin et graphisme vectoriel

- Outils de dessin
- Gestion des formes et couleurs
- Importation de graphismes

4. Animation classique

- Images clés (keyframes)
- Interpolation de mouvement
- Interpolation de forme

5. Symboles et instances

- Graphiques, boutons et clips vidéo
- Réutilisation des éléments
- Organisation de la bibliothèque

6. Introduction à ActionScript 3.0

- Syntaxe de base
- Variables et événements
- Interaction utilisateur

7. Interactivité et navigation

- Création de boutons interactifs
- Navigation entre scènes
- Contrôle de l'animation

8. Audio et vidéo

- Importation de médias
- Synchronisation audio/vidéo

- Contrôle multimédia

9. Publication de projets Flash

- Exportation des fichiers
- Formats de sortie (SWF, HTML)
- Paramètres de publication

10. Projets pratiques guidés

- Exercices pas à pas
- Création d'animations complètes
- Mise en situation réelle

11. Optimisation et bonnes pratiques

- Performance des animations
- Organisation des fichiers
- Débogage et correction d'erreurs