

Sommaire

Partie I – Introduction à la programmation

1. Présentation du langage Pascal
2. Structure d'un programme Pascal
3. Compilation et exécution
4. Variables, constantes et types de données

Partie II – Instructions de base

5. Opérations arithmétiques
6. Expressions et affectations
7. Entrées et sorties de données
8. Instructions composées

Partie III – Structures de contrôle

9. Instructions conditionnelles (IF, CASE)
10. Boucles FOR
11. Boucles WHILE et REPEAT
12. Contrôle du déroulement des programmes

Partie IV – Modularisation

13. Procédures
14. Fonctions
15. Passage des paramètres
16. Organisation modulaire des programmes

Partie V – Structures de données

17. Tableaux à une dimension
18. Tableaux multidimensionnels
19. Enregistrements (Records)
20. Ensembles et fichiers

Partie VI – Pointeurs et structures dynamiques

21. Introduction aux pointeurs
22. Allocation dynamique de mémoire
23. Listes chaînées
24. Applications des structures dynamiques

Partie VII – Fichiers

25. Fichiers texte
26. Fichiers typés
27. Gestion et manipulation des fichiers

Partie VIII – Applications et méthodes de programmation

- 28. Recherche et tri
- 29. Algorithmes classiques
- 30. Débogage et validation
- 31. Études de cas et exercices pratiques

Annexes

- Syntaxe complète du langage Pascal
- Bibliothèque standard
- Messages d'erreur courants
- Glossaire
- Index