

## sommaire

1. **Introduction à Windows et à l'architecture Win32**
  - Historique et évolution de Windows
  - Compréhension des API Win32
2. **Programmation de base avec Win32**
  - Environnement de développement
  - Syntaxe et structure des programmes Win32
3. **Gestion des fenêtres et des messages**
  - Création de fenêtres
  - Boucle de messages et traitement des événements
4. **Manipulation des graphiques et de l'interface utilisateur**
  - Dessin dans les fenêtres
  - Utilisation de contrôles standard
5. **Gestion de la mémoire et des ressources**
  - Allocation et libération de ressources
  - Gestion des fichiers et des processus
6. **Développement d'applications multithreading**
  - Concepts de base du multithreading
  - Synchronisation des threads
7. **Erreurs et débogage**
  - Techniques de gestion des erreurs
  - Outils de débogage pour les applications Win32
8. **Exemples pratiques et études de cas**
  - Projets d'application illustrant l'utilisation des API Win32
  - Code source et explications détaillées
9. **Perspectives d'avenir de la programmation sous Windows**
  - Évolution des API et des plateformes de développement
- 1.