

Sommaire

Introduction à la réalité virtuelle

- Historique et évolution
- Concepts de base

2. Matériel de réalité virtuelle

- Casques et dispositifs de suivi
- Ordinateurs et performances requises

3. Logiciels de réalité virtuelle

- Outils de développement
- Applications existantes

4. Applications de la réalité virtuelle

- Jeux vidéo
- Formation et simulation
- Éducation

5. Défis et perspectives d'avenir

- Limitations techniques
- Éthique et implications sociétales

6. Conclusion

- L'avenir de la réalité virtuelle