

Sommaire

Introduction générale

Présentation de Visual Basic 3 et de son environnement de programmation sous Windows.

Chapitre 1 : Généralités sur Visual Basic 3

- Présentation du langage et de ses caractéristiques
- Principes de la programmation visuelle
- Environnement de développement

Chapitre 2 : Création des interfaces graphiques

- Fenêtres et formulaires
- Contrôles et composants visuels
- Propriétés, méthodes et événements

Chapitre 3 : Les bases de la programmation

- Variables, constantes et types de données
- Opérateurs et expressions
- Instructions et structures de contrôle

Chapitre 4 : Procédures, fonctions et événements

- Écriture des procédures
- Utilisation des fonctions
- Gestion des événements déclenchés par l'utilisateur

Chapitre 5 : Manipulation des données

- Saisie et traitement des informations
- Gestion des chaînes de caractères, dates et nombres
- Utilisation des fichiers

Chapitre 6 : Graphismes et éléments d'interface avancés

- Dessin et couleurs
- Gestion des images et des formes
- Fenêtres multiples et boîtes de dialogue

Chapitre 7 : Accès aux bases de données

- Principes de gestion des données

- Connexion aux bases de données
- Consultation et manipulation des enregistrements

Chapitre 8 : Réalisation et mise au point des applications

- Organisation du programme
- Détection et correction des erreurs
- Tests et exécution des applications

Conclusion générale et index

Bilan des possibilités de Visual Basic 3 et repérage des notions essentielles.