

Sommaire

1. **Introduction à Visual C++**
 - Présentation de l'environnement de développement
 - Configuration du projet
2. **Principes de base de la programmation en C++**
 - Syntaxe et structures de contrôle
 - Gestion de la mémoire
3. **Multimédia et Windows**
 - Concepts de base du multimédia
 - Introduction aux API multimédia de Windows
4. **Graphismes en C++**
 - Dessin 2D et 3D
 - Utilisation de bibliothèques graphiques
5. **Programmation audio**
 - Gestion du son et des effets audio
 - API pour le traitement audio
6. **Animations et interfaces utilisateur**
 - Création d'interfaces graphiques
 - Techniques d'animation
7. **Exemples de projets multimédias**
 - Projets pratiques et études de cas
 - Débogage et optimisation des performances
8. **Conclusion et perspectives**
 - Tendances actuelles dans le développement multimédia
 - Ressources pour approfondir les connaissances