

Sommaire

1. Environnement de programmation Visual Basic 6

- Présentation de l'environnement de développement
- Création, organisation et exécution d'un projet
- Structure d'un programme Visual Basic

2. Langage Visual Basic

- Variables, constantes et types de données
- Opérateurs et expressions
- Instructions conditionnelles et boucles
- Procédures, fonctions et gestion des événements

3. Interfaces graphiques et contrôles

- Formulaires et feuilles de travail
- Contrôles de base : zones de texte, boutons, listes et barres de défilement
- Menus et boîtes de dialogue
- Applications MDI (interface à documents multiples)
- Glisser-déposer et composants graphiques

4. Programmation orientée objet

- Classes et objets
- Propriétés, méthodes et événements
- Création et utilisation de composants réutilisables

5. Fichiers, données et échanges

- Manipulation des fichiers
- Échanges de données avec d'autres applications
- Conteneur OLE et presse-papiers de Windows
- Communication entre applications par DDE

6. Bases de données et accès aux données

- Accès aux données avec DAO
- Utilisation du contrôle Data
- Accès aux données avec ADO
- Exploitation des bases de données et du langage SQL

7. Composants ActiveX et technologies COM

- Création de contrôles ActiveX personnalisés
- Création et utilisation de documents ActiveX
- Intégration de composants dans des applications et des pages Web

8. Débogage et gestion des erreurs

- Détection et traitement des erreurs
- Mise au point des programmes
- Amélioration de la fiabilité des applications

9. Programmation avancée et intégration

- Gestion de tâches simultanées
- Personnalisation de l'environnement par les compléments
- Automatisation de tâches
- Développement d'applications professionnelles performantes