

Sommaire

1. Introduction
2. Diagramme de cas d'utilisation
3. Diagramme de classes
4. Diagramme d'interaction
5. Diagramme d'états-transitions
6. Diagramme d'activités
7. UML en pratique étude de cas + méthodologie

Annexe A : Classeurs structurés

Annexe B : Composants

Annexe C : Diagramme de déploiement

Annexe D : Implémentation d'un modèle objet en Java

Annexe E : Organisation d'UML 2

Annexe F : Bibliographie

9. Index