

Sommaire

1. Introduction

- Définition de la théorie des automates
- Importance en informatique

2. Types d'automates

- Automates finis
- Automates à pile
- Automates Turing

3. Langages formels

- Définition et exemples
- Relations entre automates et langages

4. Propriétés des automates

- Reconnaissance de langages
- Équivalence entre automates

5. Méthodes de conception

- Construction d'automates
- Minimisation d'automates

6. Exercices corrigés

- Exercices sur les automates finis
- Exercices sur les automates à pile
- Exercices sur les langages formels

7. Applications de la théorie des automates

- Compilateurs
- Vérification de systèmes
- Traitement de langage naturel

8. Conclusion

- Résumé des concepts clés
- Perspectives futures