

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE		PAGE
	Avant-propos	1
1	Le système GSM	3
	1.1 Un peu d'histoire	4
	1.2 Les normes GSM et l'ETSI	7
	1.3 Un réseau numérique	8
	1.4 Un réseau cellulaire	9
	1.5 Un réseau international	11
	1.6 Un mobile banalisé	12
2	Les réseaux	15
	2.1 Les opérateurs de téléphonie mobile	16
	2.2 Les fréquences utilisées	18
	2.3 Cellules et stations fixes	20
	2.4 Puissance, portée et propagation	26
	2.5 Capacité et saturation	28
	2.6 Les services des réseaux	30
	2.7 L'inscription des mobiles	37
	2.8 L'itinérance ou <i>roaming</i>	39
	2.9 Principes de tarification	41
3	Le poste mobile	45
	3.1 Structure d'un mobile GSM	47
	3.2 Principales variantes	59
	3.3 L'interface utilisateur	62
4	Une boîte à outils GSM	71
	4.1 Un détecteur-répétiteur de sonnerie	72
	4.2 Un chargeur auto personnalisable	74
	4.3 Un chargeur rapide pour 4 éléments NiCd/NiMH	79
	4.4 Un « kit mains libres »	81
	4.5 Un lecteur de carte SIM pour PC	83
	4.6 Une carte SIM de test	92

5	La carte SIM	95
5.1	À qui appartient la carte SIM ?	96
5.2	Que contient la carte SIM ?	97
5.3	Carte SIM et identification	101
5.4	Authentification et cryptage	104
5.5	Clonage et contrefaçon	105
5.6	Phase et SIM service table	106
5.7	Présélection de la langue	114
5.8	Les classes d'accès	115
5.9	Gestion des réseaux	117
5.10	Localisation du mobile	118
5.11	Données administratives et cartes de test	120
5.12	Lecteurs et logiciels du commerce	122

	Le cédérom du livre	129
	Répertoire BASIC	130
	Répertoire CHIPDRIVE	131
	Répertoire INTERNET	131
	Répertoire LECTSIM	131
	Répertoire MANAGER	132
	Répertoire PCB	132
	Répertoire ROAMING	132
	Répertoire SIMPIC	132
	Répertoire SONS	133
	Répertoire ACROBAT	133
	Glossaire GSM	134

	Bibliographie	135
--	----------------------	------------
