

Sommaire

Partie I — Généralités sur MS-DOS

- Présentation du système d'exploitation MS-DOS.
- Rôle du système d'exploitation dans un micro-ordinateur.
- Versions de MS-DOS et principales évolutions.
- Fonctionnement de l'interpréteur de commandes.

Partie II — Architecture du micro-ordinateur

- Composants matériels d'un micro-ordinateur.
- Processeur, mémoire centrale et périphériques.
- Organisation et gestion des ressources informatiques.

Partie III — Fichiers et répertoires

- Organisation des fichiers et des répertoires.
- Chemins d'accès et noms de fichiers.
- Création, copie, déplacement et suppression des fichiers.
- Création et gestion des répertoires.
- Commandes courantes : `DIR`, `COPY`, `DEL`, `REN`, `CD`, `MD` et `RD`.

Partie IV — Commandes avancées du système

- Redirections des entrées et sorties.
- Tubes (pipes) et filtres.
- Utilisation des commandes internes et externes.
- Automatisation des opérations répétitives.

Partie V — Configuration et démarrage

- Chargement du système et fichiers de démarrage.
- Configuration du système à l'aide de `CONFIG.SYS`.
- Paramétrage des périphériques et de la mémoire.
- Personnalisation de l'environnement de travail.

Partie VI — Fichiers de commandes et programmation

- Création et exécution des fichiers batch (`.BAT`).
- Variables d'environnement et paramètres.
- Conditions, branchements et répétitions.
- Automatisation de tâches administratives.

Partie VII — Périphériques et logiciels

- Gestion des lecteurs et supports de stockage.
- Configuration des imprimantes.
- Gestion de l’affichage avec `ANSI.SYS`.
- Installation et utilisation des logiciels applicatifs.

Partie VIII — Maintenance et environnement informatique

- Installation et configuration d’un micro-ordinateur.
- Mémoire et optimisation des ressources.
- Réseaux locaux et partage de ressources.
- Sécurité informatique et virus.
- Notions sur les environnements graphiques, notamment Windows 3.
- Annexes et références pratiques.