

## Sommaire

- Introduction
- Convexité et optimisation linéaire
- Dualité Résolution du problème de programmation linéaire
- Compléments sur l'algorithme du simplexe
- Variations sur la simplexe
- Autres algorithmes pour la programmation linéaire
- Éléments de théorie des graphes
- La méthode du simplexe dans les réseaux
- Flot de valeur maximum
- Flots à coût minimum et flots compatibles
- Arbres optimaux et matroïdes
- Éléments d'optimisation non linéaire
- Quelques méthodes de programmation linéaire en nombres entiers
- Méthodes de points intérieurs
- Quelques problèmes d'ordonnancement
- Solutions de quelques exercices
- Bibliographie
- Index