

Sommaire:

- Visual C++ 6
- Création de programmes C++ simples
- Fonctions, structures et classes
- Boîtes de dialogue
- Gestion des boutons
- Les zones de texte
- Zones de liste et zones de liste déroulante
- Messages et gestion des événements
- L'architecture Document/View
- Les menus
- Les contextes de périphériques
- Les crayons et les pinceaux
- Les polices de caractères
- Icônes et pointeurs
- Curseur, contrôle de sélection numérique et indicateur d'état
- Bitmaps et listes d'images
- Les contrôles ListView
- Arborescences
- Les contrôles ActiveX

- Le HTML dynamique
- Impression
- Enregistrement de données
- Vues en mode formulaire
- Création de contrôles ActiveX