

## **Sommaire :**

### **Notions de base**

. Notions préalables.

Portes.

Circuits combinatoires.

Expressions logiques.

Circuits combinatoires classiques.

Arithmétique binaire.

Circuits pour l'arithmétique binaire.

Bascules et bistables.

Circuits séquentiels.

Circuits séquentiels classiques.

Logique à trois états. Mémoires.

### **Exemples d'architecture.**

Eléments de base. Le premier ordinateur.

Extensions du premier ordinateur.

Entrées/sorties et interruptions.

### **Sujets avancés.**

Mémoire cache.

Multiprogrammation.

Mémoire virtuelle.