

Sommaire :

1. **Bienvenue dans Visual J++**
 - Introduction au langage Java
 - Présentation de Visual J++ et de son interface
2. **Démarrer avec votre premier programme**
 - Création d'un projet
 - Saisie, sauvegarde et exécution d'un programme simple
3. **Comprendre les bases du langage Java**
 - Variables, types de données
 - Opérations arithmétiques
 - Les instructions conditionnelles (`if`, `switch`)
4. **Les boucles et la logique**
 - Boucles `for`, `while`, `do-while`
 - Utilisation des opérateurs logiques
5. **Les objets et les classes**
 - Introduction à la programmation orientée objet
 - Création et utilisation de classes simples
6. **Manipuler l'entrée et la sortie**
 - Interaction avec l'utilisateur via la console
 - Affichage de résultats
7. **Créer des interfaces graphiques**
 - Introduction aux composants GUI (boutons, zones de texte, etc.)
 - Utilisation du concepteur visuel de Visual J++
8. **Gestion des événements**
 - Réagir aux actions de l'utilisateur (clics, saisie, etc.)
 - Liaisons entre composants et code
9. **Travailler avec des projets complets**
 - Organisation de fichiers
 - Compilation et exécution d'applications Visual J++
10. **Intégration avec Windows**
 - Utilisation de composants ActiveX
 - Spécificités Visual J++ vs Java standard
11. **Erreurs et débogage**
 - Comprendre et corriger les erreurs courantes
 - Utiliser les outils de débogage intégrés
12. **Aller plus loin**
 - Conseils pour continuer l'apprentissage
 - Introduction à des concepts plus avancés
13. **Annexes**
 - Référence rapide du langage
 - Glossaire des termes importants
 - Ressources supplémentaires

