

# Sommaire

1. **Introduction – Minecraft & SketchUp**
    - Pourquoi SketchUp est idéal pour personnaliser Minecraft
    - Présentation de la méthode et des objectifs
  2. **Dessiner avec l'esprit Minecraft**
    - Techniques pour recréer le style en cubes
    - Construction de formes simples issues de l'univers Minecraft
  3. **Astuces pratiques pour modéliser des goodies**
    - Rendus réalistes et habillages adaptés
    - Préparations pour impression 3D (fichiers STL...)
  4. **Rendus et animations**
    - Modes d'affichage dans SketchUp
    - Création de scènes animées ou fixées
  5. **Exporter vers Minecraft**
    - Méthodes et plugins pour importer votre modèle
    - Intégration directe dans le jeu
  6. **Cas d'usage & projets**
    - Études de mini-projets concrets : customisation, décors, objets interactifs
  7. **Annexes**
    - Installation de SketchUp/plugins
    - Ressources en ligne (3D Warehouse, tutoriels...)
    - Trucs & astuces rapides
    - Index intégré au format Pixel Mémo
- 
1. **Gestion des thèmes**
    - Rechercher, installer et activer un thème
    - Passage entre thèmes parent et enfant
  2. **Bases techniques : HTML, CSS, PHP**
    - Pré-requis indispensables pour les thèmes
  3. **Structure des thèmes WordPress**
    - Arborescence, fichiers clefs (`style.css`, `index.php`, `functions.php`, `templates...`)
  4. **Hiérarchie des templates**
    - Fichiers utilisés selon le contexte : page d'accueil, articles, archives...
  5. **Template tags**
    - Les fonctions d'affichage des données (titre, contenu, auteurs...)
  6. **Étude d'un thème par défaut : Twenty Fifteen**
    - Analyse structurelle et logique
    - Points d'appui pour créer un thème enfant
  7. **Thèmes de démarrage (starter themes)**
    - JointsWP et Underscores
    - Mise en place d'un thème personnalisé rapide
  8. **API Customizer**
    - Ajout d'options modifiables via le personnalisateur WordPress
  9. **Création de thèmes enfants**
    - Techniques et bonnes pratiques