

Sommaire

1. Conception d'une application

- Méthodologie de développement orientée objet.
- Structuration du code, gestion des modules et de la logique métier.
- Cycle de vie d'une application Visual Basic.

2. Création de l'interface utilisateur

- Utilisation des contrôles standards (TextBox, ListBox, ComboBox...).
- Techniques de gestion des événements.
- Mise en œuvre de menus, boîtes de dialogue, MDI, etc.

3. Validation et gestion des erreurs

- Techniques de validation des données utilisateur.
- Gestion des erreurs avec On Error, création de questionnaires robustes.

4. Programmation objet

- Utilisation des **modules de classes** pour encapsuler les données et les comportements.
- Concepts fondamentaux : propriétés, méthodes, événements personnalisés.

5. Accès aux données

- Introduction et comparaison de DAO, RDO, et **ADO**.
- Connexion à une base de données Access ou SQL Server.
- Manipulation des enregistrements, gestion des transactions.

6. Composants et COM

- Création et utilisation de **composants COM** réutilisables.
- Compréhension de l'architecture COM (Component Object Model).

7. Applications Internet

- Introduction à la création d'applications VB avec connectivité web.
- Notions sur les services distants et DCOM.

8. Déploiement d'applications

- Utilisation de l'assistant **Package and Deployment Wizard**.
- Création d'installateurs, gestion des dépendances (DLL, OCX).

9. Préparation à l'examen 70-176

- Liste des objectifs Microsoft.
- Études de cas pratiques.
- **QCM types**, corrections commentées, stratégies de réussite.