

Sommaire :

- 1. Introduction à C# et à l'environnement de développement**
 - Présentation de C#
 - Installation et configuration de Visual Studio 2005
- 2. Les bases du langage C#**
 - Syntaxe et structure d'un programme
 - Types de données et variables
 - Opérateurs et expressions
- 3. Contrôle du flux**
 - Instructions conditionnelles (if, switch)
 - Boucles (for, while, do-while)
- 4. Programmation orientée objet**
 - Classes et objets
 - Héritage et polymorphisme
 - Interfaces et encapsulation
- 5. Gestion des erreurs et exceptions**
 - Introduction aux exceptions
 - Gestion des erreurs avec try, catch, finally
- 6. Collections et génériques**
 - Tableaux et collections
 - Utilisation des collections génériques
- 7. Développement d'applications Windows**
 - Création d'interfaces utilisateur avec Windows Forms
 - Événements et gestion des événements
- 8. Accès aux bases de données**
 - Introduction à [ADO.NET](#)
 - Connexion à une base de données et exécution de requêtes
- 9. Développement d'applications Web**
 - Introduction à [ASP.NET](#)
 - Création de pages Web dynamiques
- 10. Fonctionnalités avancées**
 - Utilisation des composants et des contrôles personnalisés
 - Débogage et optimisation des performances
- 11. Projets pratiques et études de cas**
 - Exercices et projets pour appliquer les connaissances acquises