

Sommaire

1. **Rudiments d'infographie** – bases essentielles (outils, calques, sélection)
2. **Perspective** – maîtriser les profondeurs et proportions
3. **Éclairage** – effets de lumière réalistes
4. **Jeu d'ombres** – ombres portées, modelé
5. **Déformation (filtre Dispersion)** – effets visuels dynamiques
6. **Un monde de verdure** – création précise de feuillage
7. **Travail du bois et du métal** – textures et reflets spécifiques
8. **Textures via motifs** – motifs répétitifs et variés
9. **Reflets miroir** – rendu d'eau, vitres, surfaces polies
10. **Galerie d'art** – rétrospective avec analyse des œuvres de Monroy