

☒ Sommaire général

1. **Présentation du langage Java**
2. **Un premier exemple en Java**
3. **Instructions de base & règles d'écriture du code**
4. **Types primitifs, variables, constantes (incluant `var` de Java 10)**
5. **Mot-clé `final`**
6. **Opérateurs et expressions**
7. **Instructions de contrôle** (`if`, `switch` et ses évolutions, `for`, `while`, etc.)
8. **Classes et objets** (constructeurs, `this`, membres, classes internes, paquets...)
9. **Héritage et polymorphisme**
10. **Chaînes de caractères & types énumérés, blocs de texte** (Java 14)
11. **Gestion des exceptions**
12. **Gestion des threads (multithreading)**
13. **Programmation graphique & événementielle avec Swing**
 - contrôles usuels, boîtes de dialogue
 - menus, barres d'outils
 - événements de bas niveau (souris, clavier)
 - gestionnaires de mise en forme
 - textes, graphiques, fontes, couleurs, images
14. **Applets Java**
15. **Flux & fichiers** (flux texte, binaires, classe `File`)
16. **Programmation générique** (Java 5+)
17. **Collections et algorithmes**
18. **Expressions lambda & Streams**
19. **Introspection & annotations**
20. **Gestion des dates et heures** (Java 8)
21. **Modules Java** (Java 9)
22. **JShell** (Java 9)
23. **Java côté serveur : servlets & JSP**
24. **Bases de données avec JDBC**
25. **Introduction aux Design Patterns**