

Sommaire

1. **Partie 1 – Une vue d’ensemble**
 - Introduction aux architectures client/serveur, deux et trois tiers, bande passante
2. **Partie 2 – Les systèmes et clients**
 - Environnements pris en charge : Windows 98/2000, Mac OS X, Linux, Unix, OS/2, NetWare 5
3. **Partie 3 – Middleware : NOS et piles de communication**
 - Protocoles, RPC, MOM, annuaires, sécurité (Kerberos), authentification unique
4. **Partie 4 – Serveurs de bases de données**
 - Bases relationnelles, SQL-92/SQL3, ODBC, JDBC, SQLJ, OLE DB, ADO, DRDA, entrepôts de données, OLAP, data mining, réplication
5. **Partie 5 – Transactions et moniteurs TP**
 - Concepts transactionnels : transactions simples, longues, imbriquées, saga, etc.
6. **Partie 6 – Groupware et workflow**
 - Lotus Notes, Exchange, GroupWise, Collabra, standards de messagerie et flux de travail.
7. **Partie 7 – Objets distribués et composants**
 - ORB, CORBA, RMI, DCOM, JavaBeans, CORBA Beans, COM+
8. **Partie 8 – Client/Serveur et Internet**
 - Java, XML, DOM, XSL, intégration Web
9. **Partie 9 – Administration d’applications distribuées**
 - Supervision via SNMPv3, RMON2, CMIP, CIM/XML, administrations Web
10. **Partie 10 – Conception & déploiement**
 - Bonnes pratiques pour mettre en place et faire fonctionner des applications multi-tiers