

Sommaire

1. Introduction
2. Le projet K, présentation
3. Modèle générique d'accès aux données
4. Modèle extensible de propriétés
5. Méta-modèle d'accès aux données
6. Vers un méta-modèle des objets runtime
7. Méta-modèle de l'interface utilisateur
8. Vers un framework de transmission de données
9. Méta-modèles, application