

Sommaire :

1. **Introduction aux mathématiques pour l'informatique**
 - Importance des mathématiques en informatique
 - Objectifs du livre
2. **Algèbre**
 - Notions de base
 - Matrices et déterminants
 - Espaces vectoriels
3. **Analyse**
 - Limites et continuité
 - Dérivées et intégrales
 - Séries numériques
4. **Probabilités et statistiques**
 - Variables aléatoires
 - Lois de probabilité
 - Estimation et tests statistiques
5. **Méthodes numériques**
 - Résolution d'équations
 - Interpolation et approximation
 - Méthodes de Monte Carlo
6. **Logique et structures discrètes**
 - Logique booléenne
 - Ensembles et relations
 - Graphes et arbres
7. **Optimisation**
 - Problèmes d'optimisation
 - Méthodes de recherche opérationnelle
8. **Exercices corrigés**
 - Problèmes pratiques et solutions détaillées
 - Applications aux concepts mathématiques
9. **Conclusion**
 - Récapitulatif des méthodes abordées
 - Perspectives pour l'utilisation des mathématiques en informatique