

Sommaire

1. **Introduction aux systèmes d'information**
2. **Présentation d'UML**
3. **Analyse des besoins avec UML**
 - Cas d'utilisation
 - Acteurs et scénarios
4. **Modélisation des processus métier**
 - Diagrammes d'activités
 - Diagrammes d'états-transitions
5. **Modélisation statique**
 - Diagrammes de classes
 - Relations et cardinalités
6. **Modélisation dynamique**
 - Diagrammes de séquence
 - Diagrammes de communication
7. **De la modélisation à l'implémentation**
 - Outils de modélisation
 - Passage à la conception technique
8. **Étude de cas pratique**
 - Exemple : système de gestion de bibliothèque
 - Application progressive des diagrammes
9. **Bonnes pratiques et erreurs à éviter**
10. **Conclusion et perspectives**