

Sommaire :

Partie I – Fondements des réseaux et systèmes mobiles

- 1. Introduction à l'informatique mobile et aux environnements hybrides
- 2. Principes et contraintes de la mobilité (connectivité, ressources, QoS)
- 3. Infrastructures réseaux supportant la mobilité (réseaux cellulaires, WLAN, satellites)
- 4. Gestion du contexte et des ressources dans les environnements mobiles

Partie II – Architectures et plateformes de mobilité

- 5. Architectures matérielles et logicielles pour systèmes mobiles
- 6. Middleware et plateformes d'agents mobiles
- 7. Protocoles de communication et gestion de la mobilité (GPRS, UMTS, IP mobile, signalisation)
- 8. Sécurité, authentification et fiabilité dans les réseaux mobiles

Partie III – Applications et études de cas

- 9. Applications client-serveur adaptées à la mobilité
- 10. Services basés sur la localisation (LBS) et systèmes ubiquistes
- 11. Études de cas d'architectures industrielles et de solutions déployées
- 12. Perspectives et évolutions des systèmes informatiques mobiles