

Sommaire :

1. **Introduction à Cinema 4D**
 - Présentation du logiciel
 - Interface utilisateur
2. **Modélisation 3D**
 - Outils de modélisation
 - Techniques de modélisation polygonale
 - Modélisation paramétrique
3. **Texturage et matériaux**
 - Création de matériaux
 - Application de textures
 - UV Mapping
4. **Animation**
 - Concepts de base de l'animation
 - Animation d'objets
 - Animation de personnages
5. **Éclairage et rendu**
 - Techniques d'éclairage
 - Réglages de rendu
 - Rendu en temps réel
6. **Effets spéciaux**
 - Utilisation de particules
 - Simulations dynamiques
 - Effets de post-production
7. **Projets pratiques**
 - Études de cas
 - Exemples de projets étape par étape
8. **Conclusion et ressources**
 - Conseils pour approfondir ses compétences
 - Ressources supplémentaires