

Sommaire

1. **Présentation de l'ordinateur**
2. **Résolution d'un problème par un programme**
3. **Éléments de base du langage**
4. **Les données fondamentales**
5. **L'instruction d'affectation**
6. **Parcours d'un ensemble : la notion de boucle**
7. **Actions conditionnées : les tests**
8. **Schéma de choix**
9. **Les procédures : sous-programmes et fonctions**
10. **Fichiers de données séquentiels**
11. **Vecteurs et matrices**
12. **L'édition**
13. **Fichiers à accès direct**
14. **Algorithmes de base**
15. **Programmes d'application**
16. **Introduction à la simulation**