

Sommaire :

1. **Introduction historique** : contexte de l'ordinateur CDC 3600
2. **Aspects matériels** : unités centrales, mémoire, entrées/sorties
3. **Principes d'assemblage en COMPASS** : présentation du langage, notations, organisation d'un programme simple
4. **Structures de contrôle et macros** : labels, branchements, sous-programmes, macros basses
5. **Liens avec l'architecture** : registres, accès mémoire, interruptions, I/O
6. **Système d'exploitation** : chargement de programmes, gestion des tâches, fichiers et périphériques
7. **Exemples pratiques** : programmes assembly types, compilation, lien
8. **Annexes** : jeux d'instructions complets, formats de fichiers, tables de codes