

Sommaire :

1. Introduction à UML

- La genèse d'UML : unification des méthodes Booch, OMT et OOSE
Méthodes d'analyse et de conception antérieures

2. L'approche objet

- Objets et classes
- Relations entre classes
- Hiérarchies de classes
- Héritage, délégation, templates
- Patterns et frameworks

3. Notation UML – manuel de référence

- Concepts de base et types primitifs
- Paquetages
- Diagrammes clés :
 - Classes
 - Cas d'utilisation
 - Objets
 - Collaboration
 - Séquence
 - États-transitions
 - Activités
 - Composants
 - Déploiement
- Modèles, sous-systèmes et langage OCL

4. Pilotage de projet objet

- Développement objet et approche méthodique
- Méthode itérative/incrémentale centrée sur les cas d'usage (RUP)
- Organisation de l'équipe et gestion des risques
- Rôles managériaux et phases détaillées du processus

5. Études de cas

- Approche complète : du recueil des besoins à la mise en production
- **Étude 1** : application de contrôle d'accès à un bâtiment
- **Étude 2** : gestion d'un concours d'entrée

6. Annexes et outils complémentaires

- Aide-mémoire UML
- Transition depuis Booch & OMT vers UML
- Génération de code : C++, Java, Corba/IDL, Visual Basic, SQL
- Grammaire OCL
- Lexique français-anglais, glossaire, bibliographie, sites Web

7. Support multimédia (CD-Rom)

- CD-ROM inclus avec : Rational Rose, ObjeXion Model Prototyper, etc.
 - Spécifications UML 1.3 et modèles exemplaires
-

En résumé, ce livre est structuré en trois grandes parties :

1. **Introduction** à l'approche objet et à UML
2. Un **manuel complet de notation UML**
3. Un **guide de mise en œuvre**, avec projet pilote inspiré du RUP, illustré par deux études de cas et accompagné de nombreux outils annexes.