

## **Sommaire**

### **Les portes électroniques**

- 1. Les circuits logiques complexes**
- 2. Les bascules**
- 3. Les compteurs et la numération binaire**
- 4. Le multiplexage et les registres à décalage**
- 5. Les mémoires à accès aléatoire**
- 6. Les opérations de calcul arithmétique**
- 7. La programmation des opérations de traitement**
- 8. Entrée des données : le clavier**
- 9. Au cœur du microprocesseur**
- 10. Le langage de programmation des microprocesseurs**
- 11. Les interfaces d'un micro-ordinateur**
- 12. Les automates programmables**