

Sommaire

- Conception et analyse orientées objet
- Implémentation de la conception des classes en C++
- Héritage, polymorphisme et réutilisation du code
- Gestion de la mémoire
- Comment utiliser les structures
- Classes conteneurs de la bibliothèque des modèles standards (STL)
- Itérateurs et algorithmes de la STL
- Suppression des conflits de noms à l'aide des espaces de noms
- Manipulation des types d'objets à l'exécution
- Optimisation des performances des applications
- La récurrence et les structures de données récurrentes
- Conception de méthodes de tri efficaces
- Les algorithmes de recherche en C++
- Techniques de hachage et d'analyse syntaxique
- Persistance des objets
- Bases de données relationnelles et persistance
- Persistance des objets à l'aide des bases de données relationnelles
- Bases de données orientées objet
- Protection des applications avec le chiffrement
- CORBA
- COM
- Java et C++