

Sommaire :

Préface

- Objectifs du livre
 - Comment utiliser ce manuel
 - Public visé
-

Chapitre 1 – Introduction

- Types de base, expressions, entrées/sorties simples
 - **Exercices sur :** `printf`, `scanf`, opérateurs, conversions de types
-

Chapitre 2 – Types, Opérateurs et Expressions

- Variables, constantes, opérateurs arithmétiques et logiques
 - Priorité des opérateurs, conversions
 - **Exercices sur :** calculs numériques, expressions conditionnelles
-

Chapitre 3 – Structures de contrôle

- Instructions `if`, `else`, `while`, `for`, `switch`, `goto`
 - **Exercices sur :** boucles, conditions, structures imbriquées
-

Chapitre 4 – Fonctions et Portée des variables

- Déclaration et appel de fonctions
 - Portée et durée de vie des variables
 - Passage par valeur
 - **Exercices sur :** modularité, réutilisation de code, récursivité
-

Chapitre 5 – Pointeurs et Tableaux

- Notions fondamentales sur les pointeurs
 - Tableaux, chaînes de caractères
 - Relations entre pointeurs et tableaux
 - **Exercices sur :** manipulation de chaînes, pointeurs avancés
-

Chapitre 6 – Structures

- Déclaration et utilisation de structures
 - Accès aux champs, tableaux de structures
 - **Exercices sur** : création de types complexes, structures imbriquées
-

Chapitre 7 – Entrées/Sorties standard

- Lecture et écriture de fichiers
 - Utilisation de `getchar`, `putchar`, `fopen`, `fclose`, etc.
 - **Exercices sur** : traitement de fichiers texte, redirection
-

Chapitre 8 – La bibliothèque standard

- Fonctions utilitaires (`malloc`, `free`, `exit`, etc.)
 - Gestion dynamique de mémoire
 - **Exercices sur** : allocation mémoire, chaînes dynamiques
-

Annexes

- A. Table des opérateurs C
- B. Précision et types standards
- C. Compilation et erreurs fréquentes
- D. Références croisées aux exercices du livre de K&R
- E. Index