

---

---

## Sommaire

### 1. Un aperçu du C++

- Pour commencer
- Un survol du C++

### 2. Le langage de base

- Les types de données de C++
- Les expressions
- Les instructions
- Types de conteneur abstrait

### 3. Programmation basée sur des procédures

- Les fonctions
- Portée et durée de vie
- Fonctions surchargées
- Patrons de fonction
- La gestion des exceptions
- Les algorithmes génériques

### 4. Programmation basée sur les objets

- Les classes
- Destruction, affectation et initialisation de classe
- Opérateurs surchargés et conversions définies par l'utilisateur
- Patrons de classe

### 5. Programmation orientée objet

- Héritage de classe et sous-types
- Héritage multiple et virtuel
- Utilisations de l'héritage en C++
- La bibliothèque iostream
- Les algorithmes génériques