

Sommaire :

☒ **Partie I – Concepts de base et architectures**

- **Surfing data bases : l'informaticien devient un surfer**
- L'outil « **base de données** » : définitions et rôles
- Panorama des principaux **modèles logiques** (hiérarchique, relationnel, objets)
- Aperçu des **modèles physiques**
- **Infostructures** centrées sur les bases de données

☐ **Partie II – Modèle relationnel et SQL2 (SQL3 niveau 1)**

- Fondements des **modèles relationnels de Codd**
- Méthodologie **Codd & Date** pour la conception de schémas relationnels
- Norme **SQL 2** (également désignée SQL3 niveau 1)

☐ **Partie III – Modèles objets, standards ODMG & SQL3**

- Contexte de l'**informatique objet** et des modèles de données associés
- Définitions générales des modèles objets, propriétés **RICE** et les **3 manifestes**
- Modèle objet pour les développeurs d'application et standard **ODMG**
- **SQL3** : modèles de données objet-relationnels
- **Notation UML** pour la conception orientée objet et élaboration de cahiers des charges
- Les **12 vagues du futur** de l'informatique d'entreprise