

## Sommaire :

- **Introduction au langage BASIC**
  - Historique et principes de base
  - Syntaxe générale du BASIC
  - Premiers programmes simples
- **Variables et types de données**
  - Nombres, chaînes de caractères
  - Déclarations et affectations
  - Conversion de types
- **Les instructions de base**
  - PRINT, INPUT, LET
  - Les commentaires (REM)
  - Ordre d'exécution et numérotation des lignes
- **Les structures de contrôle**
  - Instructions conditionnelles : IF...THEN, IF...THEN...ELSE
  - Boucles : FOR...NEXT, WHILE...WEND, DO...LOOP
  - Branches : GOTO, GOSUB, RETURN
- **Les fonctions mathématiques et chaînes**
  - Fonctions arithmétiques : ABS, INT, RND, etc.
  - Manipulation de chaînes : LEFT\$, MID\$, RIGHT\$, LEN, etc.
- **Gestion des tableaux**
  - Déclaration (DIM)
  - Accès et manipulation
  - Tableaux multidimensionnels
- **Fichiers et entrées/sorties**
  - Lecture/écriture dans des fichiers
  - Fichiers séquentiels et aléatoires
  - Gestion d'erreurs
- **Extensions du BASIC**
  - Commandes graphiques (selon l'implémentation)
  - Sons et gestion de périphériques
  - BASIC structuré et modulaire (fonctions, sous-programmes)

- **Exercices pratiques**

- Petits programmes guidés
- Exercices de logique et d'algorithmes
- Jeux simples en BASIC

- **Corrigés des exercices**

- Solutions détaillées
- Explication des erreurs courantes
- Optimisation de code

- **Annexes**

- Références des commandes BASIC
- Glossaire des termes
- Table ASCII