

Sommaire

Introduction à Smalltalk

- Historique et évolution
- Philosophie de la POO
- Environnement de développement

2. Concepts de base de la POO

- Définition des objets
- Classes et instances
- Méthodes et messages

3. Encapsulation et Abstraction

- Protection des données
- Interfaces et classes abstraites

4. Héritage

- Définition et utilisation
- Héritage multiple et polymorphisme

5. Polymorphisme

- Types de polymorphisme
- Exemples pratiques

6. Gestion des erreurs et exceptions

- Mécanismes de gestion des exceptions
- Bonnes pratiques

7. Développement avec Smalltalk

- Installation de l'environnement Smalltalk
- Outils et bibliothèques

8. Exemples de projets en Smalltalk

- Projets simples pour débutants
- Cas d'utilisation avancés

9. Ressources supplémentaires

- Livres et tutoriels
- Communautés et forums

10. Conclusion

- Perspectives futures de Smalltalk
- Importance de la POO dans le développement moderne