

Table des matières

- Liste des figures, tables, algorithmes, acronymes
- Préface, remerciements

Introduction

Introduction aux métaheuristiques

Programmation évolutionnaire et algorithmes génétiques

Recuit simulé

Recherche par colonies de fourmis (ACO)

Optimisation par essaims particulaires (PSO)

GRASP, Tabu Search, méthodes locales et hybrides

Métaheuristiques multicritères et stochastiques

Programmation dynamique stochastique

Aide à la décision et systèmes d'aide

Applications pratiques (ordonnancement, logistique, réseaux...)

- Annexes : bibliographie, index