

Sommaire

Introduction à la programmation

- Histoire et évolution des langages de programmation
- Objectifs et motivations de la programmation

2. Concepts fondamentaux de la programmation

- Syntaxe et sémantique
- Types de données et structures

3. Programmation impérative

- Concepts de base et structures de contrôle
- Gestion de l'état et des variables

4. Programmation fonctionnelle

- Concepts de fonctions et d'immuabilité
- Récursion et fonctions d'ordre supérieur

5. Programmation orientée objet

- Classes et objets
- Héritage et polymorphisme

6. Programmation logique

- Principes de la programmation logique
- Applications et exemples

7. Techniques et outils de développement

- Environnements de développement intégrés (IDE)
- Outils de débogage et tests

8. Modèles de conception

- Principes de conception de logiciels
- Modèles de conception courants

9. Applications et études de cas

- Exemples pratiques d'applications réelles
- Analyse de projets de développement

10. Conclusion et perspectives d'avenir

- Évolutions récentes en programmation
- Tendances futures dans le développement de logiciels