

Sommaire Hypothétique

1. **Introduction à C++**
 - Historique et développement
 - Comparaison avec C
2. **Les bases de C++**
 - Syntaxe et structure d'un programme C++
 - Types de données et variables
3. **Contrôle de flux**
 - Structures conditionnelles (if, switch)
 - Boucles (for, while)
4. **Fonctions**
 - Déclaration et définition
 - Passation par valeur et par référence
5. **Programmation orientée objet**
 - Concepts de base : classes et objets
 - Héritage et polymorphisme
 - Encapsulation et abstractions
6. **Gestion de la mémoire**
 - Pointeurs et références
 - Allocation dynamique
7. **Templates et programmation générique**
 - Fonctions et classes templates
 - Utilisation de la STL
8. **Gestion des exceptions**
 - Mécanismes de gestion des erreurs
 - Utilisation des blocs try/catch
9. **Projets et applications de C++**
 - Exemples pratiques
 - Applications dans l'industrie
10. **Conclusion et perspectives d'avenir**
 - Évolution de C++ et tendances actuelles