

# Sommaire

## Introduction

- Présentation du livre
- Objectifs d'apprentissage

## Chapitre 1 : Introduction au C++

- Historique du C++
- Comparaison avec d'autres langages de programmation

## Chapitre 2 : Syntaxe de base

- Structure d'un programme C++
- Variables et types de données
- Opérateurs

## Chapitre 3 : Contrôle de flux

- Instructions conditionnelles
- Boucles
- Instructions de saut

## Chapitre 4 : Fonctions

- Déclaration et définition
- Paramètres et valeurs de retour
- Fonctions récursives

## Chapitre 5 : Pointeurs et références

- Introduction aux pointeurs
- Références et utilisation
- Gestion de la mémoire dynamique

## Chapitre 6 : Programmation orientée objet

- Concepts de base (classes et objets)
- Encapsulation, héritage et polymorphisme
- Constructeurs et destructeurs

## Chapitre 7 : Templates et exceptions

- Introduction aux templates
- Gestion des exceptions
- Création de classes template

## Chapitre 8 : Bibliothèques standard C++

- Utilisation de la bibliothèque standard

- Conteneurs et algorithmes
- Entrée/sortie avec les flux

## **Chapitre 9 : Projets pratiques**

- Exemples de projets C++
- Bonnes pratiques de programmation
- Débogage et tests

## **Conclusion**

- Récapitulatif des concepts clés
- Perspectives d'avenir pour les programmeurs C++