

# Sommaire

## 1. Introduction et généralités

- Définition de la carte géologique.
- Les outils nécessaires (boussole, clinomètre, fond topographique).
- La notion d'échelle et de légende.

## 2. Les structures horizontales et monoclinales

- Reconnaître des couches horizontales (épousant les courbes de niveau).
- Calcul du pendage et de l'épaisseur des couches.
- **Exercice pratique** : Tracer une coupe simple.

## 3. Les structures plissées

- Identification des **anticlinaux** (cœur ancien) et des **synclinaux** (cœur récent).
- Géométrie des plis (droits, déjetés, déversés).
- V des couches dans les vallées.

## 4. Les structures faillées

- Typologie : failles normales, inverses et décrochements.
- Reconnaître le rejet d'une faille sur une carte.
- Chronologie relative entre plissement et fracturation.

## 5. Les discordances et les séries sédimentaires

- Mise en évidence d'une lacune ou d'une phase tectonique intermédiaire.
- Cycles sédimentaires (transgression et régression).

## 6. Les roches magmatiques et métamorphiques

- Représentation des granites, des cheminées volcaniques et du métamorphisme de contact.

## 7. Méthodologie de la coupe géologique (Synthèse)

- Le choix du tracé.
- Le transfert des points de contact du profil topographique vers la structure.
- L'interprétation des profondeurs.