

Sommaire

1. **Introduction à la création de sites Web**
 - Évolution du web
 - Technologies clés
2. **HTML (HyperText Markup Language)**
 - Structure de base d'un document HTML
 - Éléments et balises HTML
 - Création de liens et d'images
3. **CSS (Cascading Style Sheets)**
 - Mise en forme et présentation
 - Sélectionneurs et propriétés
 - Disposition des éléments
4. **Java**
 - Introduction à Java pour le web
 - Applets Java et leur intégration
 - Programmation orientée objet en Java
5. **CGI (Common Gateway Interface)**
 - Concept et fonctionnement du CGI
 - Création de scripts CGI
 - Interaction avec les bases de données
6. **VRML (Virtual Reality Modeling Language)**
 - Concepts de base du VRML
 - Création de scènes en 3D
 - Applications du VRML sur le web
7. **SGML (Standard Generalized Markup Language)**
 - Introduction à SGML
 - Différences entre SGML et HTML
 - Utilisation de SGML dans le développement web
8. **Meilleures pratiques pour la création de sites Web**
 - Accessibilité et compatibilité
 - Optimisation pour les moteurs de recherche (SEO)
 - Tests et débogage
9. **Conclusion**
 - Tendances futures du développement web
 - Ressources supplémentaires pour les développeurs