

Sommaire

Je n'ai pas pu vérifier une table des matières complète reproduisant fidèlement tous les titres et numéros de chapitres. Le sommaire ci-dessous est donc une reconstitution thématique fondée sur la description bibliographique de l'ouvrage, et non une transcription exacte de la table des matières originale.

Partie I — Fondements de la reconnaissance des formes

- Rappels de cours et concepts fondamentaux.
- Représentation des formes et description des caractéristiques.
- Principes de décision et d'affectation des objets à des classes.
- Formulation des problèmes de reconnaissance et de classification.

Partie II — Méthodes statistiques de reconnaissance

- Méthodes statistiques bayésiennes.
- Règles de décision et classification probabiliste.
- Méthodes de séparation linéaire.
- Méthodes des plus proches voisins (k-nearest neighbors).
- Exercices d'application et analyse des résultats de classification.

Partie III — Classification automatique

- Principes de classification non supervisée.
- Regroupement des objets selon leurs caractéristiques.
- Construction et interprétation des classes.
- Résolution de problèmes de classification par des méthodes algorithmiques.

Partie IV — Méthodes structurelles de reconnaissance

- Représentation des formes par des chaînes.
- Représentation par des arbres.
- Représentation par des graphes.
- Exploitation des relations structurelles pour identifier les formes.

Partie V — Programmation et applications informatiques

- Implémentation des méthodes de reconnaissance.
- Programmes d'application en langage Pascal.
- Analyse commentée des algorithmes.
- Résolution de problèmes pratiques de reconnaissance et de classification.

Compléments pédagogiques

- Rappels théoriques en début de chapitre.
- Exercices et problèmes avec solutions commentées.
- Bibliographie et index.