

Sommaire

Partie 1 : Nouvelles dimensions de la représentation

- **L'interactivité et l'animation** : Au-delà du papier, comment l'utilisateur manipule la donnée.
- **La troisième dimension (3D)** : Réalité virtuelle et réalité augmentée appliquée au territoire.
- **La cartographie du temps** : Nouvelles approches pour visualiser les dynamiques spatio-temporelles.

Partie 2 : Qualité et Incertitude

- **Évaluer la qualité des données** : Précision, fraîcheur et fiabilité des sources numériques.
- **Représenter l'incertitude** : Techniques graphiques pour montrer les zones de flou ou les marges d'erreur.
- **Éthique et déontologie** : Les risques de manipulation dans la cartographie moderne.

Partie 3 : Vers la géovisualisation et le Webmapping

- **Architectures du Web** : Diffusion de cartes sur Internet et interopérabilité.
- **Cartographie collaborative (VGI)** : L'émergence des données citoyennes (OpenStreetMap, etc.).
- **Exploration visuelle** : Utiliser la carte comme un outil de découverte de motifs (patterns) dans les données complexes.