

# Sommaire

## 1. Introduction & mise en place de l'environnement

Présentation de Borland C++ 4 objectifs, historique, composants.

Installation, configuration, exigences système.

Présentation de l'IDE (éditeur, gestionnaire de projet, fenêtres, ressources).

## 2. Bases du langage : C et C++

Syntaxe de base : variables, constantes, expressions, instructions.

Fonctions, entrées/sorties, gestion des fichiers.

Pointeurs, tableaux, types de données, structures unions.

Concepts orientés objet classes, héritage, polymorphisme, surcharge, templates si supporté.

## 3. Bibliothèques & runtime fonctions, librairies, API

Liste des fonctions standard fournies bibliothèque runtime : mathématiques, chaîne de caractères, gestion mémoire, fichiers, etc.

Variables globales, conventions d'appel, fonctions de démarrage, gestion des arguments.

Compatibilité, conventions, aspects système (selon OS, mémoire, compilation).

## 4. Développement sous Windows programmation Windows

Utilisation de l'IDE pour créer des projets Windows.

Gestion des ressources : fenêtres, dialogues, icônes, bitmaps, ressources graphiques.

Compilation, débogage, gestion des cibles, options de projet, construction d'exécutables.

## 5. Programmation avancée & gestion des projets

Utilisation de l'outil de projet, gestion de plusieurs fichiers / unités / bibliothèques.

Intégration de bibliothèques, liens statiques/dynamiques, modules externes.

Débogage, optimisation, gestion mémoire, ressources système, compatibilité.

## 6. Référence complète : fonctions, headers, librairies, syntaxe

Tables de référence des fonctions, description des bibliothèques, fichiers d'en-tête, usage des API.

Glossaire, index, syntaxe, exemples d'utilisation, code source type.