

Sommaire

Partie I : Découverte de la micro-informatique

1. Qu'est-ce qu'un micro-ordinateur ?
2. Principes de fonctionnement
3. Introduction au langage BASIC
4. Préparation de l'environnement de travail

Partie II : Les bases du langage BASIC

5. Structure d'un programme BASIC
6. Variables et constantes
7. Entrées et sorties de données
8. Opérations arithmétiques

Partie III : Contrôle du déroulement des programmes

9. Instructions conditionnelles (IF...THEN)
10. Boucles et répétitions (FOR...NEXT)
11. Branchements (GOTO, GOSUB)
12. Organisation du programme

Partie IV : Manipulation des données

13. Chaînes de caractères
14. Tableaux et listes
15. Fonctions numériques
16. Fonctions de chaînes

Partie V : Fichiers et stockage

17. Enregistrement des données
18. Lecture et écriture de fichiers
19. Gestion des programmes sur disque ou cassette

Partie VI : Applications pratiques

20. Programmes de calcul
21. Gestion de fichiers simples
22. Jeux éducatifs
23. Applications scientifiques et techniques

Partie VII : Méthodologie de programmation

24. Analyse d'un problème
25. Élaboration d'algorithmes
26. Tests et mise au point
27. Documentation des programmes

Annexes

- Liste des principales instructions BASIC
- Messages d'erreur
- Exercices corrigés