

Sommaire

1. **Introduction à l'Architecture des Ordinateurs**
 - Définition et importance
 - Évolution historique
2. **Composants de Base d'un Ordinateur**
 - Unité centrale de traitement (CPU)
 - Mémoire (RAM, ROM)
 - Stockage (Disques durs, SSD)
 - Carte mère et bus de communication
 - Périphériques d'entrée et de sortie
3. **Architectures Informatiques**
 - Architecture Von Neumann
 - Architecture Harvard
 - Processeurs à cœurs multiples
4. **Technologies Émergentes**
 - Systèmes sur puce (SoC)
 - Ordinateurs quantiques
 - Rôle de l'intelligence artificielle
5. **Performance et Efficacité**
 - Mesures de performance (Bande passante, latence)
 - Gestion de la consommation d'énergie
6. **Applications de l'Architecture des Ordinateurs**
 - Utilisations dans le cloud computing
 - Applications dans les systèmes embarqués
 - Rôle dans le big data et l'analyse
7. **Conclusion**
 - Tendances futures dans l'architecture des ordinateurs
 - Importance de l'innovation technologique