

# Sommaire

## 1. Introduction à Visual Basic.NET

- Présentation de Visual Basic.NET et de la plateforme .NET.
- Environnement de développement.
- Création et organisation d'un projet Windows.

## 2. Les bases du langage Visual Basic.NET

- Syntaxe et règles de programmation.
- Variables, constantes et types de données.
- Opérateurs et expressions.
- Structures conditionnelles et boucles.
- Procédures et fonctions.

## 3. Programmation orientée objet

- Classes et objets.
- Propriétés, méthodes et événements.
- Encapsulation et héritage.
- Création et utilisation d'objets.

## 4. Conception d'interfaces graphiques Windows

- Création de formulaires.
- Utilisation des contrôles graphiques.
- Propriétés et événements des composants.
- Gestion des interactions avec l'utilisateur.

## 5. Développement d'applications Windows

- Organisation du code source.
- Gestion des événements.
- Validation et traitement des données.
- Affichage des résultats et messages à l'utilisateur.

## 6. Gestion des fichiers et des données

- Lecture et écriture de fichiers.
- Manipulation des données.
- Gestion des erreurs et des exceptions.
- Organisation des informations utilisées par l'application.

## 7. Accès aux bases de données

- Principes de connexion aux données.
- Consultation et modification des données.
- Utilisation des outils de la plateforme .NET pour l'accès aux données.

#### 8. Débogage, tests et déploiement

- Recherche et correction des erreurs.
- Vérification du fonctionnement des applications.
- Préparation et distribution des programmes Windows.

#### 9. Exercices et applications pratiques

- Mise en œuvre des notions de programmation.
- Réalisation d'applications complètes.
- Exploitation des ressources et exemples fournis sur le cédérom.