

Sommaire

1. Introduction à l'architecture des ordinateurs

- Définition et importance
- Évolution historique

2. Composants de base

- Unité centrale de traitement (CPU)
- Mémoire
- Dispositifs d'entrée/sortie

3. Types d'architectures

- Architecture von Neumann
- Architecture Harvard
- Architectures parallèles et distribuées

4. Principes de conception

- Performance et optimisation
- Consommation d'énergie
- Fiabilité et sécurité

5. Tendances actuelles

- Informatique quantique
- Intelligence artificielle et machine learning
- Architectures en nuage

6. Conclusion

- Impact de l'architecture des ordinateurs sur la technologie moderne